

ENSIKLOPEDIA ROMAWI KUNO BERBASIS MULTIMEDIA

Nama: Welly Kartika Fitanto

NIM : 123040164

Di era globalisasi ini, segala sesuatu yang menyangkut informasi tidak dapat lepas dari teknologi. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan komputer yang sangat pesat, sebab sekarang ini komputer merupakan sumber IT (*Information Technology*) yang paling dominan. Multimedia merupakan kombinasi dari komputer dan video. Di Indonesia pada tahun 1992 multimedia masih bertaraf pengenalan, tetapi saat ini hampir semua pendukung komputer mengarah pada multimedia, baik *software*, *hardware* maupun peripheral lainnya. Namun pada perkembangannya, *software* (perangkat lunak) edukasi masih sangat minim perkembangannya di Indonesia, maka dari itu perlu dikembangkan *software* edukasi yang benar-benar mampu memberikan suatu kontribusi positif didalam pengembangan sumber belajar bagi kalangan umum (semua umur) khususnya anak - anak yang mulai butuh diperkenalkan dengan kegiatan belajar. Pengetahuan tentang Romawi kuno sangat penting karena merupakan bagian dari sejarah dunia yang harus dipelajari. Romawi Kuno adalah sebuah peradaban yang tumbuh dari negara-kota Roma didirikan di Semenanjung Italia di sekitar abad ke-9 SM. Untuk referensi data – data mengenai Romawi kuno diperoleh dari buku ensiklopedia dan melalui media internet.

Metode yang digunakan dalam pengembangan *software* adalah metode pengembangan multimedia, desain interface berupa *storyboard* yang terdiri dari beberapa *scene – scene* dan teknologi yang digunakan untuk membangun perangkat lunak yaitu *adobe flash cs 3* dengan *action script 2.0* dan *adobe photoshop cs2*. Aplikasi ini membahas sejarah Romawi kuno dimulai dari kekaisaran, peradaban kebudayaan, dewa – dewi dan dilengkapi dengan fasilitas audio, video, game dan kuis sehingga lebih menarik dan menambah minat belajar.

Hasil dari pembuatan aplikasi ini adalah sebuah media ensiklopedia berbasis multimedia mengenai Romawi kuno yang interaktif.