

ABSTRAK

Manusia purba adalah salah satu materi pelajaran sejarah yang diajarkan di kelas X pada silabus mata pelajaran sejarah. Banyak yang berpendapat bahwa sejarah menjadi salah satu pelajaran yang kurang diminati, salah satu penyebabnya karena siswa hanya mendengarkan cerita dari guru di depan kelas dan sulitnya guru memberikan materi kepada siswa hanya dengan bercerita. Salah satu materi yang ada di dalam sejarah kelas X adalah jenis-jenis manusia purba, hasil kebudayaan manusia purba, perkembangan biologis manusia purba, sistem kepercayaan manusia purba, dan perkembangan kehidupan manusia purba. Selama ini metode pembelajaran yang diterapkan kebanyakan masih bersifat konvensional, di dalam penyampaiannya masih menggunakan media papan tulis serta sebatas gambar dari buku. Masih sedikitnya visualisasi dinamis dan kurangnya media pembelajaran interaktif yang membuat kurangnya minat siswa untuk belajar. Pada skripsi ini dibuat aplikasi berbasis web dan multimedia untuk pembelajaran sejarah manusia purba yang dapat memotivasi siswa untuk meningkatkan minat belajar dan penguasaan materi dalam belajar sejarah kehidupan manusia purba. Untuk referensi data-data mengenai sejarah kehidupan manusia purba diperoleh dari buku materi pelajaran kelas X dan melalui media internet.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah *Waterfall*, sedangkan teknologi yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *Macromedia Dreamweaver 8.0* dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*, *Adobe Flash CS5*, dan *Adobe Photoshop CS5* sebagai penunjang.

Aplikasi ini dilengkapi dengan fasilitas gambar, teks, *audio*, video, *download* dan evaluasi soal latihan sehingga lebih menarik dan menambah minat belajar. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pembelajaran sejarah kehidupan manusia purba di Indonesia.