

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI *GAME MOUNTAIN MOTOCROSS* DENGAN MENGUNAKAN *ADOBE FLASH CS5*

LITRA ZIKRI DITA

123080126

Saat ini perkembangan komputer sedemikian pesatnya dengan dukungan perangkat multimedia yang hampir setiap detik selalu *update*. Dalam sebuah komputer atau perangkat multimedia tidak lengkap rasanya jika tidak terdapat hiburan ataupun permainan. *PC game* atau permainan yang menggunakan media komputer merupakan aplikasi hiburan dalam komputer yang menjadi salah satu alternatif untuk mengurangi kejenuhan pengguna komputer dan merupakan hiburan bagi yang memainkannya.

Game ini merupakan *game* bergenre racing yang berpacu dengan waktu dengan tingkat kesulitan dan rintangan yang berbeda pada setiap *levelnya*, setiap naik *level* maka tingkat kesulitan dan rintangannya pada *track* akan bertambah sulit. *Game* ini memiliki 5 *level*, 3 nyawa dan waktu 90 detik di setiap *levelnya*. jika motor terjatuh kejurang atau terkena ranjau maka akan mengurangi nyawa, dan jika waktu permainan habis maka permainan akan langsung berakhir. Parameter skor yang dihitung adalah koin dan trik-trik *jumping*. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pengembangan *Game*.

Untuk membangun *game* ini, digunakan Adobe Flash CS5 dan perangkat lunak pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop CS5 dan Corel Draw X4 sebagai editing gambar objek pada *game*. Aplikasi *game* ini menggunakan *ActionScript2* sebagai *script* pendukung.

Telah disetujui dan didaftarkan sebagai
rencana skripsi mahasiswa tersebut diatas,
pada tanggal :

Koordinator Skripsi

Agus Sasmito Ariwibowo, S.kom