

ABSTRAK

SMS Banking merupakan salah satu fasilitas yang diberikan oleh bank-bank tertentu untuk melakukan berbagai transaksi keuangan. Dengan SMS Banking nasabah dapat menikmati kemudahan melakukan transfer uang, pembayaran tagihan rutin, pembelian serta transaksi lainnya menggunakan provider apapun yang telah didaftarkan untuk mendapatkan layanan SMS Banking. Keuntungan menggunakan SMS Banking dalam tiap transaksi antara lain, mudah, efisien, dapat menggunakan berbagai kartu SIM, dan aman. Tetapi, ada satu kelemahan dalam menggunakan SMS Banking yaitu setiap bank memiliki layanan berbeda dan setiap layanan memiliki format berbeda.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode GRAPLE yang meliputi tahapan antara lain pengumpulan kebutuhan, analisis, perancangan, pengembangan, dan penyebaran. Aplikasi ini dibangun pada sistem operasi Android, salah satu sistem operasi *mobile* berbasis Linux yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan XML, SQLite sebagai media penyimpanan,

Aplikasi antarmuka SMS Banking berbasis Android ini dibangun berdasarkan layanan yang tersedia di bank BNI dan bank Mandiri saat aplikasi ini dibangun. Aplikasi ini memiliki satu pengguna yaitu nasabah, dimana nasabah dapat melakukan transaksi perbankan melalui aplikasi ini secara cepat, mudah, dan aman. Aplikasi ini menampilkan form tertentu untuk tiap-tiap jenis transaksi dan akan *generate* isian form menjadi bentuk format SMS tertentu dan dikirimkan ke *server* bank. Data-data yang dikirimkan akan disimpan kedalam database SQLite sehingga nasabah dapat melihat semua riwayat transaksi.