

APLIKASI LIVE SCORE SEPAKBOLA LIGA INDONESIA BERBASIS MOBILE ANDROID

Olahraga sepakbola sejak dahulu sampai sekarang merupakan olahraga yang paling digemari oleh seluruh lapisan masyarakat di penjuru dunia. Di hampir seluruh negara memiliki liga yang menaungi setiap klub sepakbolanya. Seperti Spanyol dengan *BBVA*, Inggris dengan *Barclays Premiereship League* dan lain sebagainya. Begitu pula dengan Indonesia yang juga memiliki Liga Indonesia (Liga Super Indonesia dan Liga Primer Indonesia) yang menyajikan pertandingan antar klub sepakbola dari seluruh Indonesia. Banyak orang yang ingin mengetahui informasi terkini mengenai *update score* disaat pertandingan berlangsung, klasemen sementara dan jadwal pertandingan. Namun permasalahan yang terjadi yaitu informasi ini seringkali terhambat penyampaiannya karena *user* tidak sempat menonton, karena sedang dalam perjalanan atau terbatasnya akses media seperti televisi, tabloid atau majalah olahraga.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Grapple* yang meliputi tahap *requirement gathering, analysis, design, development* dan *deployment* atau tahap penyebaran. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan xml, MySQL sebagai media penyimpanan data dan *Eclipse* yang digunakan sebagai *tool* untuk membangun Aplikasi Live Score Sepakbola Liga Indonesia Berbasis Mobile Android.

Sistem Aplikasi Live Score Sepakbola Liga Indonesia Berbasis Mobile Android menggunakan prinsip *client-server* dimana *client* akan mengakses data menggunakan *mobile phone* berbasis android, sedangkan *server* akan menggunakan aplikasi berbasis web. Komunikasi antara *client* dan *server* dilakukan melalui koneksi internet. User dapat melihat perkembangan liga di Indonesia yang meliputi jadwal pertandingan disetiap liga ISL (Indonesian Super League) dan IPL (Indonesian Premier League), informasi detail pertandingan langsung atau yang bisa disebut dengan istilah *live score* yang meliputi data *goal*, data pencetak *goal*, dan data pelanggaran yang terdiri dari kartu kuning dan kartu merah, daftar *team* yang berlaga pada setiap liga, daftar pemain dari setiap team, daftar pencetak *top score*, dan data klasemen pada setiap musim yang berlangsung.