

## ABSTRAK

Banyak siswa ataupun masyarakat luas telah mengetahui berbagai macam peristiwa alam, beberapa contoh adalah: hujan, tsunami, gunung meletus dan lain – lain. Tetapi belum banyak siswa ataupun masyarakat yang mengetahui bagaimana proses terjadinya peristiwa alam tersebut. Selain itu, banyak guru yang mengajar saat ini hanya mengandalkan media buku, sehingga siswa-siswi cenderung kesulitan memahami informasi yang ada pada buku tersebut. Maka akan dibangun sebuah aplikasi multimedia pengenalan dan simulasi terjadinya peristiwa alam. Dengan pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat membantu siswa, guru dan sekolah dalam proses pembelajaran dalam bidang Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) di Sekolah Dasar dengan lebih menarik dan interkatif, sehingga proses belajar mengajar akan lebih berkesan dan lebih bermakna.

Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode pengembangan multimedia. Aplikasi ini berisi materi dan simulasi tentang peristiwa alam, seperti hujan, tsunami, gunung meletus, gempa bumi dan tanah longsor. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *adobe flash CS3* untuk membuat aplikasi dan juga *action script* sebagai bahasa pemrograman.

Hasil dari dari aplikasi ini adalah aplikasi multimedia pengenalan dan simulasi terjadinya peristiwa alam. Disini user dapat membaca materi dan melihat simulasi tentang proses terjadinya peristiwa alam. Selain itu, bisa menguji kepahaman dari materi yang diberikan dengan menggunakan fasilitas kuis di dalam aplikasi, dan terdapat juga jumlah nilai (*score*) sehingga user bisa melihat kemampuannya dalam menyerap materi.