

ABSTRAK

Dengan adanya kecerdasan buatan dan penggunaan grafis telah melahirkan beberapa *game* dan perluasan hardware komputer yang mendukung dalam suatu *game*, *game* merupakan salah satu industri terbesar di dunia saat ini, perkembangan game begitu pesat dari jenis yang beragam, mulai dari game yang hanya dapat dimainkan oleh satu orang saja hingga game yang dapat dimainkan oleh beberapa orang sekaligus.

Egrang Bambut termasuk permainan tradisional Indonesia yang hampir hilang dan tidak dikenal lagi karena adanya pengaruh permainan modern. Berkurangnya minat permainan tradisional tersebut sebagai dampak dari perkembangan teknologi saat ini. Untuk meningkatkan kesadaran terhadap rasa cinta budaya Indonesia terutama permainan tradisional Jawa Egrang Bambu yang hampir menghilang tersebut perlu diupayakan berbagai langkah, salah satu diantaranya melalui media game yang efektif, informatif dan menarik guna sebagai upaya pelestarian kembali permainan tradisional Indonesia.

Dalam pembuatan aplikasi game ini digunakan metode pengembangan perangkat lunak berbasis multimedia. Dalam implementasinya aplikasi game Egrang Bambu dibuat menggunakan adobe flash professional Cs 5 dengan bahasa ActionScript 2.0.