

Jual beli online merupakan suatu alternatif bisnis dalam dunia usaha yang pada saat ini menjadi trend di masyarakat untuk menjual maupun membeli suatu barang, hal ini memberikan kemudahan untuk menjual suatu barang dan mencari barang yang akan dibeli. Namun media jual beli online pada saat ini berbasis web dimana kita menjual atau membeli suatu barang mendapatkan banyak kendala, salah satu kendalanya dalam hal komunikasi dikarenakan berbasis web yang tidak real-time dan harus melakukan trigger membuat komunikasi antara pembeli dan penjual kurang optimal. Maka diperlukan suatu media jual beli online berbasis mobile khususnya android.

Metodologi yang digunakan adalah metode GRAPPLE. Didalam aplikasi ini terdapat *searching, push notification, add to chart* serta tambahan lainnya. Selain itu dengan berbasis android maka aplikasi mempunyai kemampuan real-time selain itu terdapat sistem *push notification* yang akan mengirim pemberitahuan dengan mengirim pesan ke device android layaknya SMS, maka komunikasi akan lebih optimal antara penjual maupun pembeli, sehingga pembeli tidak ketinggalan informasi produk terbaru. Aplikasi ini dibangun menggunakan SDK Manager dan Eclipse Indigo serta device android sebagai alat pendukung.

Dengan demikian, penulis ingin membangun suatu aplikasi yang mampu menjadi media jual beli online dengan sistem komunikasi yang lebih optimal yang dapat memenuhi kebutuhan sesuai yang diinginkan. Untuk itu judul skripsi ini adalah “**Aplikasi Jual Beli Online Menggunakan Sistem Push Notification Berbasis Android Versi 2.3 (Gingerbread)**”.