

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK OBJEK WISATA DI JAWA BARAT DENGAN MEMANFAATKAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN BERBASIS ANDROID

Rachmat Ramdani/123090036

ABSTRAK

Pada zaman sekarang mengunjungi objek wisata merupakan hal yang sering dilakukan banyak orang, tetapi tidak sedikit yang tahu di mana tempat dan jalan yang menuju objek wisata tersebut sehingga orang akan semakin lama tiba di lokasi. Jawa Barat merupakan salah satu provinsi yang terdapat banyak objek wisata baik yang bersejarah maupun tidak. Banyak tempat yang saat ini dijadikan objek wisata dan semuanya tersebar di seluruh pelosok Jawa Barat dan hal ini sangat disayangkan jika objek wisata tersebut tidak dipublikasikan. Oleh karena itu, perlu suatu media yang membantu menyampaikan informasi untuk mempublikasikan mengenai keberadaan objek wisata tersebut. Salah satu media yang sangat tepat saat ini adalah aplikasi pada android yang diharapkan dapat dijadikan sarana untuk menunjang penyampaian informasi lokasi objek wisata melalui SIG di android.

Dalam menyampaikan informasi geografis berbasis web yang didukung dengan sistem pendukung keputusan, metode penelitian yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode *Grapple*. Sedangkan untuk SPK menggunakan metode *Multi Criteria Decision Making (MCDM)* yang meliputi penilaian berdasarkan kondisi keuangan, jarak tempuh, tujuan wisata dan jenis daerah yang dikunjungi. Spesifikasi sistem yang dibangun akan mampu menyajikan hasil tempat dari pencarian, keterangan tempat tersebut dan menentukan apakah dengan kondisi pengunjung saat itu cocok untuk mendatangi tempat tersebut atau tidak. Untuk input yang diperlukan adalah dengan mengetikkan kata kunci tempat yang dimaksud serta data-data kondisi pengunjung saat itu sehingga akan menghasilkan output berupa petunjuk dan objek dari tempat yang dituju serta solusi dari keadaan pengunjung saat itu. Dan pada akhirnya proses pembuatan perangkat lunak dari data dan informasi yang diperoleh akan memberikan fasilitas gambaran untuk mempermudah seseorang dalam mengunjungi tempat wisata yang dituju.

Dengan demikian hasil yang diharapkan dapat mempermudah wisatawan dalam menentukan tempat wisata mana yang cocok untuk dikunjungi. Melalui SIG android inilah seseorang dapat mengetahui berita tempat-tempat pariwisata yang dapat diakses dari pelosok bumi lain dengan mudah. Perangkat lunak SIG ini dibangun dengan menggunakan software GoogleMap, SQLite sebagai tempat menyimpan data, Eclipse sebagai bahasa pemrograman.

Kata Kunci : Sistem Informasi Geografis, Sistem Pengambil Keputusan, objek wisata.

Telah disetujui dan didaftarkan
Sebagai rencana skripsi mahasiswa tersebut di atas
Pada tanggal :
Koordinator Skripsi

Agus Sasmito Aribowo S.Kom